

Понятие структурного программирования

Лекция 3-1

Принципы структурного программирования

- Принцип 1. Следует отказаться от использования оператора безусловного перехода goto.
- Принцип 2. Любая программа строится из трёх базовых управляющих конструкций: последовательность, ветвление, цикл.
- Принцип 3. В программе базовые управляющие конструкции могут быть вложены друг в друга произвольным образом. Никаких других средств управления последовательностью выполнения операций не предусматривается.
- Принцип 4. Повторяющиеся фрагменты программы можно оформить в виде подпрограмм (процедур и функций). Таким же образом (в виде подпрограмм) можно оформить логически целостные фрагменты программы, даже если они не повторяются.
- Принцип 5. Каждую логически законченную группу инструкций следует оформить как блок. Блоки являются основой структурного программирования.
- Принцип 6. Все перечисленные конструкции должны иметь один вход и один выход.
- Принцип 7. Разработка программы ведётся пошагово, методом «сверху вниз» (top-down method).